
[JAVA][JEU][SRC]JWarstrategy

Posté par - 22-09-2006 à 13:55

JWarStrategy :

Jeu de stratégie au tour par tour basé sur 2 équipes sur le meme pc.

Crée par l'équipe du projet 17 de 2ème année IUT informatique Le Havre - année 2005

Un exemple de programmation objet assez bien structuré avec :

Utilisation de Design Pattern.

Multi Threads.

Sauvegarde binaire d'instance de classes.

Utilisation de la librairie Graphics2D.

Moteur de jeu complexe.

Vous trouverez sur cette page, les liens de téléchargements.

Téléchargement direct : [ici](#).

=====

Re: [JAVA][JEU][SRC]JWarstrategy

Posté par - 29-10-2006 à 13:02

il est bien drôle ce jeu, dommage que ce soit un peu long

=====